
Windows 应用加固工具说明

网易（杭州）网络有限公司

2020 年 07 月

目录

1	前言	1
2	加固工具使用说明	1
2.1	命令行参数	1
2.1.1	参数说明	2
2.1.2	加固命令参考	3

1 前言

此文档主要用于说明易盾端游保护与反外挂功能的加固工具使用步骤，文档适合产品、开发、测试等角色进行阅读，通过阅读文档能够快速上手完成对指定游戏的加固操作。

2 加固工具使用说明

解开文档所在的压缩包，可看到 NHPProtect.jar 与 config.ini 两个文件（针对 Windows 环境，额外增加了一个 bat 批处理文件与 jre 目录，无需再自行配置 java 环境）；

其中配置文件 config.ini 指定了与易盾后台关联的 appKey，易盾方已为您填好，请勿泄漏或自行更改；

加固工具为 NHPProtect.jar，适用于 Windows、Linux 以及 Mac 系统，以下均以 Windows 环境下描述，其他系统环境使用方法类似。

2.1 命令行参数

若您安装了 Java 环境（需要 jre7 或 jre8），可按照如下命令执行 jar 包：

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc [options] -input %path/to/input/file%...
```

在 Windows 平台上，也可以执行批处理进行加固（无需安装 Java 环境）：

```
NHPProtect.bat -WinEnc [options] -input %path/to/input/file%...
```

2.1.1 参数说明

参数	说明
-WinEnc	必填项，用于标识加固对象为 Windows 平台上的应用或游戏
[options]	可选项，用于标识加固开启的功能
-input [file_path]	必填项，参数后跟待加固的 zip 包或 PE 文件的路径

可选参数说明：

参数	说明
-yunconfig	推荐使用，开启易盾后台配置的反外挂功能，无需手动指定
-target [pe_filename]	指定反外挂功能保护的 PE 文件，仅当`input`参数不为 PE 文件时需要指定，若`input`参数为单独 PE 文件，则无需再指定该参数
-enginetype [type]	type 值可选 DEFAULT, u3d_mono, u3d_il2cpp, cocos2d，不填该参数时默认为 DEFAULT，表示常规应用，不接入游戏引擎保护功能
-u3dastenc	加密 Unity3D 的 Asset Bundle，仅在 enginetype 为 u3d_mono 或 u3d_il2cpp 时生效
-u3dstaticasset	加密 Unity3D 的静态资源，仅在 enginetype 为 u3d_mono 或 u3d_il2cpp 时生效
-dll [mono_dll_list....]	指定需要加密的 mono dll 文件名，可跟多个文件，仅支持用户自定义代码的 dll，如 Assembly-CSharp.dll 和 Assembly-CSharp-firstpass.dll 和一些插件 dll，仅在 enginetype 为 u3d_mono 时生效
-SingleDllEnc	该参数单独使用，指定 Unity3D MONO DLL 单独加密
-SingleAstEnc	该参数单独使用，指定 Unity3D Asset Bundle 单独加密
-SingleStaticVM	该参数单独使用，指定 PE 文件单独加壳

出于加固稳定性的考虑，目前反外挂与反破解的功能不支持在 jar 包中指定

开启或关闭，我们会为您在后台配置最为合适的功能，请在加固时带上 -yunconfig 参数，否则将会缺失部分检测功能，甚至导致游戏引擎相关的保护失效。

2.1.2 加固命令参考

- 游戏主程序接入反外挂

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc -yunconfig -input %path/to/game.exe%
```

- U3D 游戏整包加固

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc -target game.exe -enginetype u3d_mono -  
u3dastenc -u3dstaticasset -dll Assembly-CSharp.dll Assembly-CSharp-firstpass.dll  
-yunconfig -input %path/to/mono/game/zip%
```

- 单独 PE 加壳

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc -SingleStaticVM -input %path/to/pe/file%
```

- 单独 U3D Asset Bundle 加密

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc -SingleAstEnc -input %path/to/asset/file%
```

- 单独 U3D MONO DLL 加密

```
java -jar NHPProtect.jar -WinEnc -SingleDllEnc -input %path/to/mono/dll%
```